

CUIDADOS PALIATIVOS

"SIEMPRE HAY ALGO PARA HACER, AUN EN ENFERMEDADES NO CURABLE"

Abordaje multidisciplinario para mejorar el estilo de vida en la etapa final de la vida



OBJETIVOS

- ✓ Aliviar el sufrimiento
- ✓ Mejorar la calidad de vida
- ✓ Acompañar al px y su flia
- ✗ No busca curar



PRINCIPIOS ÉTICOS

- ✓ No acelerar ni prolongar artificialmente la muerte
- ✓ Respetar decisiones del paciente
- ✓ Informar con claridad
- ✓ Incluir a la familia



IMPORTANCIA DE LA FAMILIA

- Principal apoyo del paciente
- También sufre el proceso
- Se evalúa: • Carga emocional • Capacidad de cuidado • Comunicación • Situación económica



PREFERENCIAS DEL PACIENTE

- Tratamientos médicos • Calidad de vida vs duración • Lugar donde morir • Quién decide • Necesidades espirituales
- ! Estas preferencias pueden cambiar



SÍNTOMAS MÁS FRECUENTES

- Dolor • Dificultad para respirar • Problemas digestivos • Delirio
- ! Se evalúan con escalas de intensidad

HERRAMIENTAS CLINICAS

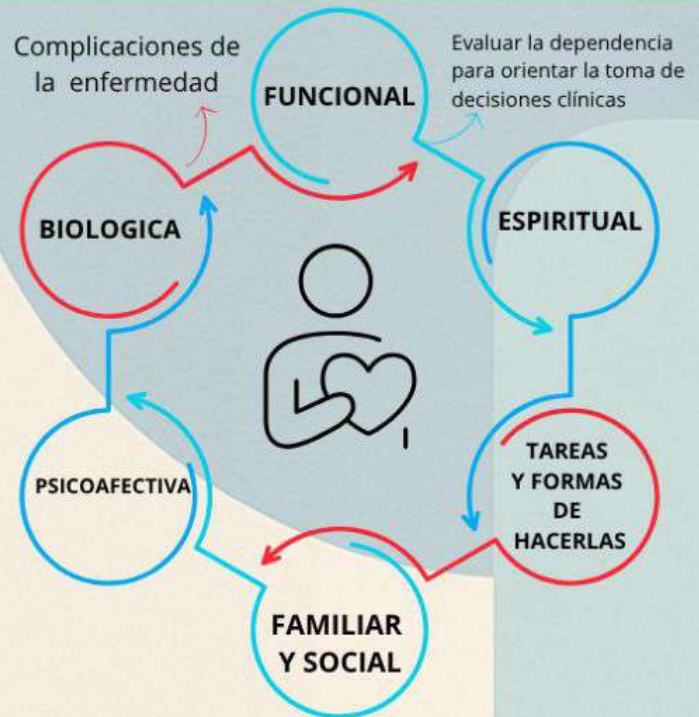


Escala visual analógica
(escala del dolor)

Índice KATZ
Evalúa actividades de la vida diaria

★ VALORACIÓN

MULTIDIMENSIONAL



CUANDO SE APLICA?

- ! NO solo al final de la vida
- Desde el diagnóstico de una enfermedad incurable
- Incluye: • Cáncer • Enfermedades cardíacas o renales • Alzheimer o Parkinson • VIH • Adultos mayores con múltiples enfermedades



ETAPAS IMPORTANTES

- Enfermedad incurable: Aquella que no responde al tratamiento
- Estado Terminal: Síntomas intensos + pronóstico < 6 meses
- Final de la vida: Pérdida de autonomía, donde le pronóstico se reduce a días



ESCALERA DEL DOLOR (OMS)

Objetivo: paciente SIN dolor

Los 4 escalones del tratamiento:

Dolor leve → analgésicos comunes

Dolor moderado → opioides débiles

Dolor severo → opioides fuertes

Dolor extremo → intervenciones especiales

LOS 5 PRINCIPIOS PARA QUE SEA EFECTIVA

1. Via oral
2. intervalos fijo
3. no existe dosis correcta para opioides fuertes
4. Evaluar efectos adversos
5. Evaluar el dolor, si es fuerte arrancar en escalones superiores